

VR

Realitatea virtuală este o tehnologie care permite utilizatorilor să interacționeze cu un mediu generat de calculator prin intermediul simțurilor și al percepției. VR Escape Rooms nu sunt legate de limitările lumii reale, astfel încât aceste jocuri pot avea loc în orice cadru și în orice moment, în funcție de scenariul ER-ului. Prin utilizarea VR, studenților li se oferă un sentiment de prezență și întrupare, astfel încât aceștia pot interacționa cu obiectele din jurul lor și pot experimenta același răspuns emoțional ca într-un joc de puzzle sau cameră de evadare reală.

Materiale necesare

- Ochelari/căști VR

Utilizări posibile

- Jucătorii pot înota, zbura, se pot cățăra și pot sfida gravitația în orice alt mod
- Jucătorii își pot vedea reciproc "avatarurile" în lumea virtuală și pot interacționa chiar și până la a-și da reciproc obiecte virtuale
- Jucătorii pot alege un mediu și se pot afla într-o altă țară - relație culturală
- Pot călători în timp, ceea ce poate fi eficient pentru a-i familiariza pe elevi cu moștenirea culturală a unei limbi.

Restricții posibile

Trebuie să existe o limită de timp pentru utilizarea ochelarilor. De asemenea, profesorul trebuie să se asigure că elevii știu la ce să se aștepte de la această experiență, deoarece ar putea declanșa fobii

Este inclusiv pentru SLD?

Aceștia pot interacționa cu avatare computerizate care le vor permite să înțeleagă consecințele interacțiunilor pozitive sau negative. De exemplu, dacă ghicesc indiciul, atunci avatarul răspunde pozitiv, zâmbind și conversând cu ei. VR este un instrument favorabil pentru SLD, deoarece ajută la o mai bună înțelegere a indicilor sociale și oferă o experiență de învățare



VR

fără distragere a atenției, dar se adaptează acestor elevi cu o "zonă de joacă" mare, deoarece elevii cu dificultăți motorii ar putea avea dificultăți în operarea căștii la început.

Resurse:

Frehlich, C. (2020). Immersive Learning: A Practical Guide to Virtual Reality's Superpowers in Education. Rowman & Littlefield, New York

Isaac, J. (2006). Pășește într-o lume nouă- Realitatea virtuală (VR) [Online]. Disponibil la <https://www.completegate.com/2016070154/blog/virtual-reality-explained> (ultima accesare: 27 februarie 2021)

